# How to / Trackmania / General / Sound formats

Author : TStarGermany (Translations: ExaltedAngel , Kiko31 , Torx)



## Introduction

Trackmania connait 3 formats audio differents, utlisés dans différents endroits ou dans différentes occasions: **WAV, OGG et MUX.**
Nous allons vous donner un aperçu de pourquoi ils sont bons et la façon dont ils sont créés.
**Attention!** La conversion des DRM / protection des fichiers audio peut nécessiter des outils spéciaux / méthodes non décrits dans ce tutoriel!

Table des matières

Section 1: **Logiciels nécessaires**
Section 2: **Courtes descriptions des formats**
→ WAV
→ OGG
→ MUX
Section 3: **Conversion Audio**
→ En WAV
→ En OGG
→ En MUX

## Section 1: Les logiciels nécessaires

Pour convertir le son dans le bon format, vous avez besoin d' un de ces lecteurs.

Foobar2000 (logiciel gratuit)
Un lecteur audio puissant avec de bonnes fonctions de conversion.
ou
Winamp (Sorte de logiciel gratuit)
Un populaire (mais surestimé) lecteur audio avec des fonctions de conversion.

Si vous voulez savoir comment modifier des fichiers sons correctement, alors vous aurez aussi besoin de

Audacity (logiciel gratuit, version 1.3.4 ou plus)
gramme qui édite & coupe les pistes audio.

## Section 2: Courtes descriptions des formats

### Format WAV

**Warning**: include_once(/www/htdocs/w0096a91/inc/content_google_250-250-1-floatright.php) [function.include-once]: failed to open stream: No such file or directory in **/www/htdocs/w0096a91/howto/tm_general_soundformats/index-fra-1.php** on line **107**

**Warning**: include_once() [function.include]: Failed opening '/www/htdocs/w0096a91/inc/content_google_250-250-1-floatright.php' for inclusion (include_path='.:/usr/share/php:...') in **/www/htdocs/w0096a91/howto/tm_general_soundformats/index-fra-1.php** on line **107**
**WAV**, la "forme d'onde audio format" est un très ancien format sonore avec beaucoup de sousformats, largement utilisé sur de nombreuses plates-formes informatiques.
Aujourd'hui, Trackmania utilise le sousformat standart "**Microsoft/Windows PCM 16bit**". C'est une façon sans perte de stocker des informations audio (à la qualité d'un CD), donc les tailles des fichiers résultantes seront assez grandes.

Dans Trackmania, le format WAV ne doit être utilisé que lors de la lecture de très court échantillons sonores, tels que les effets sonores dans le mediatracker ou d'un klaxon de voiture ..

### Format OGG

**OGG,** ou mieux "Ogg Vorbis" est une license moderne de libre format de compression audio avec une meilleure qualité de compression que le MP3, souvent utilisé dans les jeux d'ordinateur.

OGG est le meilleur format son à utiliser dans Trackmania.

### Format MUX

**Warning**: include_once(/www/htdocs/w0096a91/inc/content_google_250-250-2-floatright.php) [function.include-once]: failed to open stream: No such file or directory in **/www/htdocs/w0096a91/howto/tm_general_soundformats/index-fra-1.php** on line **142**

**Warning**: include_once() [function.include]: Failed opening '/www/htdocs/w0096a91/inc/content_google_250-250-2-floatright.php' for inclusion (include_path='.:/usr/share/php:...') in **/www/htdocs/w0096a91/howto/tm_general_soundformats/index-fra-1.php** on line **142**
>
**MUX** n'est actuellement pas un réel format son. Trackmania peut prendre le ficher OGG , récrire les données d'en-tête du fichier et le sauver comme un fichier ".mux" . Le fichier ".mux" résultant ne peut seulement être joué, en retour, que dans Trackmania.
Les rumeurs disent que, cette procédure d'action de récrire, plutôt étrange, a été faite pour éviter des conflits légaux, qui pourraient arriver quand des utilisateurs Trackmania essayeraient de mettre en oeuvre la musique protégée par le droit d'auteur, dans des circuits de Trackmania, dans un format public comme OGG. Mais après tout, personne ne sait vraiment.

Dans Trackmania les fichiers MUX peuvent être utilisés pour des musiques personnalisées de circuit (bien que Trackmania interprète également les fichiers OGG tout aussi bien).

## Section 3: Conversion audio

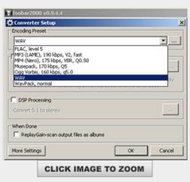
Téléchargez notre "**rythm_soundsample.wma**" avec lequel nous travaillerons.

Si vous chargez et lisez ce petit échantillon dans foobar2000 (ou winamp), vous verrez que c'est un parfait son répétitif avec des tambours. Vous pourriez l'utiliser comme un échantillon sonore pour le mediatracker ou vous pourriez même l'utiliser comme une musique personnalisée pour votre pour votre circuit.

CLICK IMAGE TO ZOOM

**Dialogue de conversion**

Heureusement, la conversion audio est très simple avec un logiciel de lecture Foobar2000. Juste un clic droit sur le fichier audio que vous souhaitez et choisissez la conversion voulue, comme sur l'image.


CLICK IMAGE TO ZOOM

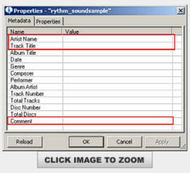
**Convertir au format WAV**

Dans la liste déroulante vous pouvez choisir "wav" comme format de sortie. Foobar2000 choisira automatiquement les "typiques" paramètres de sortie du format wav.

Si votre lecteur favori / logiciel de conversion vous demande des paramètres de sortie WAV, essayez d'appliquer ces paramètres:
**Microsoft / Windows 16 bits PCM,**
**44100 Hz Fréquence d'échantillonnage.**

Toutes les autres options de traitement gardaient invalidées, vous pouvez maintenant sauver le fichier.

CLICK IMAGE TO ZOOM


CLICK IMAGE TO ZOOM

**Convertir au format OGG**

Les options de sortie du format OGG sont un peu plus compliquées. Si vous avez choisi le format OGG dans le menu déroulant, cliquez sur ce bouton situé à côté de la liste déroulante ...

Dans ce menu, vous pouvez définir la qualité de la sortie. Même si vous glissez tout à gauche (45kbps), la qualité sera encore acceptable.
Appuyez sur OK et enregistrez le fichier.

Si vous prévoyez d'utiliser le format OGG comme une musique personnalisée pour votre circuit, vous devez éditer les propriétés du format OGG ainsi (comme un tag MP3 ID3).

Il suffit de charger le fichier OGG, cliquez avec le bouton droit et choisissez l' option "Propriétés". Après avoir inséré le **nom de l'artiste, le Titre de la plage et les Commentaires**, cliquez sur "Appliquer" puis "OK".

Ces 3 informations seront affichées en haut de l'écran de jeu, quand la musique personnalisée est joué dans Trackmania.

CLICK IMAGE TO ZOOM

**Convertir au format Mux**

Si vous voulez convertir votre fichier OGG en MUX (pour n'importe quelle raison), vous devez utiliser le lanceur de Trackmania. Il est le seul outil qui peut convertir (seulement) OGG en MUX.

Les ID3/Propriétés de l'OGG seront ainsi écrites dans le fichier MUX.

Comme vous pouvez le voir, la préparation de vos fichiers audio pour Trackmania n'était pas difficile du tout. Les autres tutoriels vous diront les détails du format son nécessaires lorsqu'il s'agit de choses comme le son des voitures, la musique dans le jeu ou dans les effets son dans le Mediatracker.



This site is friendly to stationary (PC/MAC) and mobile (Android/iOS) browsers
Trackmania, Shootmania, Questmania games & media © Nadeo & UbiSoft used under fair use policy
8,373,056 page views since January 2008. All tutorials, services, coding © Mania Creative 2008-2013